

Мероприятия Совета молодых учёных и специалистов ИШУ РАН на XIV Всероссийском совещании по проблемам управления (ВСПУ-2024)

1. Дистанционные хакатоны «Классификация научных работ по тематикам исследований», «Прогнозирование в социальных сетях»

Начало (онлайн) – 17 июня

Дедлайн по решению задач – 26 июня 23:00.

Подведение итогов, награждение победителей – 28 июня.

Необходимо для участия: знание языка Python и его библиотек (Pandas, NumPy, Scikit Learn, TensorFlow, Keras, Jupyter). С собой иметь ПК с возможностью подключения к сети Интернет и с установленным Python 3

Участники: допускаются как командное, так и индивидуальное участие

Победителям будут вручены дипломы, а решения участников будут разобраны на семинаре после завершения основной программы ВСПУ.

Хакатон «Классификация научных работ по тематикам исследований»

Дайджест: Участникам будет предложена задача классификации научных работ, выложенных в открытом доступе на arxiv.org, по математике и смежным областям. Работы предлагается разбить на тематические классы и сравнить точность с предложенным разбиением из arxiv.org.

Данные и пример решения: <https://disk.yandex.ru/d/BEp7-6Lehao0dA>

Регистрация участников:

<https://forms.yandex.ru/cloud/6662bd8690fa7b2911dbfcee/>

Хакатон «Прогнозирование в социальных сетях»

Дайджест: Участникам будут предложены две задачи. Первая связана с прогнозированием тематических профилей научных публикаций по их метаданным, а вторая посвящена построению прогноза динамики общественного мнения по данным из социальных медиа-платформ.

Правила участия и материалы расположены по адресу: <https://disk.yandex.ru/d/uQwwdzpDns8anA> (см. файл «Участникам.pdf»)

Регистрация участников: <https://disk.yandex.ru/i/cOOLz87wg61kbw> (обратите внимание, excel-файл содержит две вкладки, по одной на каждую из задач)

2. Выставка ArtScience

Дата: 17.06–20.06

Место: ЦМИТ (1 этаж рядом с белками)

Дайджест: На выставке представлены результаты работ, созданных в рамках научно-просветительских занятий для школьников «Научные субботы». Занятия познакомили участников с новейшими достижениями технологий, науки и искусства.

Регистрация не требуется

3. Мастер-классы по Шахматам и Го

Дата: 17.06 (понедельник).

Время: 15:00–16:30.

Место: холл первого этажа

Дайджест: Все желающие могут поиграть в перерыве, а также проверить свои силы в игровых поединках с профессионалами.

Эксперты:

1. Председатель Го-клуба – Тумин Юрий
2. Председатель Шахматного клуба – Галяев Иван

Да пребудет с вами удача на полях сражений!

Регистрация не требуется

4. Квиз по теории управления

Дата: 18.06 (вторник)

Время: 19:30

Место: Робополigon (3-й этаж КОИ)

Дайджест: Участники делятся на команды, и соревнуются между собой, отвечая на вопросы на логику, знания и интуитивное озарение. Игра состоит из 6-и раундов, каждый из которых имеет свои особенности и формат. Отвечая на вопросы, команды зарабатывают очки, которые суммируются по всем раундам. Побеждает команда набравшая максимальное число баллов.

Регистрация участников: <https://forms.yandex.ru/u/66641efcf47e7349aaadef6b/>

5. Угадай мелодию

Дата: 19.06 (среда)

Время: 19:30

Место: Робополigon (3-й этаж КОИ)

Дайджест: «Угадай мелодию» — легендарная музыкальная игра, в которой главная задача – угадать песню по её фрагменту.

Несколько команд пытаются угадать песни на скорость. Чем быстрее отгадывается песня, тем больше баллов получает команда.

Хорошее настроение, прекрасную музыку и великолепную компанию гарантируем!

Регистрация участников: <https://forms.yandex.ru/u/66641efcf47e7349aaadef6b/>