

# ДИНАМИКА ОПТИМАЛЬНОЙ МИГРАЦИИ ПОПУЛЯЦИИ МЕЖДУ ДВУМЯ УЧАСТКАМИ ОБИТАНИЯ

А.М. Сазонов

*Институт прикладных математических исследований КарНЦ РАН*

Россия, 185910, Петрозаводск, Пушкинская ул., 11

E-mail: sazon-tb@mail.ru

**Ключевые слова:** динамика популяций, внутривидовая конкуренция, миграция, равновесие по Нэшу.

**Аннотация:** Рассматривается задача динамики популяций в игровой постановке, а именно, задачи выбора популяцией жертвы между двумя участками обитания, и нахождения условий перехода из одного в другой. Динамика взаимодействия хищника и жертвы задается модификацией системы Лотки-Вольтерры, в которой учитывается внутривидовая конкуренция особей жертвы. Решается задача нахождения оптимальных с точки зрения равновесия по Нэшу долей остающихся на участке особей. Получено разбиение фазового пространства системы на области с различным поведением популяций, в зависимости от оптимальных долей.

## 1. Введение

В докладе рассматривается задача теории оптимального фуражирования [1], а именно, задача выбора наиболее пригодного участка и условия ухода из него. Под участком понимается ограниченная территория, содержащая ресурсы питания (энергетические ресурсы). Основным результатом в решении задачи об уходе популяции из участка, является классическая теорема Э. Чарнова [2] о маргинальных значениях, согласно которой уход популяции из участка происходит при снижении мгновенной скорости потребления до средней скорости потребления. Данная теория была развита В. Криваном, который предложил концепцию идеального свободного распределения [3], предполагающую, что популяция обладает точной информацией о качестве каждого участка и распределяется между участками, максимизируя скорость потребления энергии. Однако критики данного подхода утверждают, что в реальных условиях популяция не имеет точной информации о качестве участков [4]. В работах [5, 6] предложено развитие концепции В. Кривана, учитывающее критику, представленную в [4]. Согласно предложенному подходу, в качестве принципа оптимальности при выборе участка используется равновесие по Нэшу. При этом, в отличие от Кривана, оптимальная стратегия строится только по отношению к некоторому участку, а не определяется оптимальное распределение популяции по всем участкам. Решается задача поиска оптимальной доли популяции, остающейся

на участке.

В данном докладе представлено развитие исследований [5, 6], в котором рассматривается миграция жертв между двумя участками с учетом внутривидовой конкуренции жертв на каждом из участков. Ставится задача определения оптимальных в смысле равновесия по Нэшу долей популяции, остающихся на каждом из участков. При этом оставшаяся часть особей мигрирует на другой участок.

## 2. Задача оптимального поведения жертв

### 2.1. Постановка задачи

Рассмотрим следующую динамическую систему, описывающую динамику взаимодействующих на участках популяций хищника и жертвы, учитывающую миграцию жертв между участками

$$(1) \quad \begin{cases} \dot{x}_1 = x_1(a_1 p_1 - b_1 p_1^2 x_1 - \mu_1(1 - p_1)) - c_1 p_1 x_1 y_1 + \mu_2(1 - p_2)x_2, \\ \dot{y}_1 = y_1(k_1 c_1 p_1 x_1 - m_1), \\ \dot{x}_2 = x_2(a_2 p_2 - b_2 p_2^2 x_2 - \mu_2(1 - p_2)) - c_2 p_2 x_2 y_2 + \mu_1(1 - p_1)x_1, \\ \dot{y}_2 = y_2(k_2 c_2 p_2 x_2 - m_2), \end{cases}$$

где  $x_i(t), y_i(t) > 0$  – количественные характеристики популяций жертв и хищников на участке  $i$ , соответственно,  $p_i \in [0, 1]$  – доли жертв, остающихся на участке  $i$ ,  $a_i > 0$  – коэффициент прироста жертв в отсутствие хищников,  $b_i > 0$  описывает внутривидовую конкуренцию жертв на участке  $i$ ,  $c_i > 0$  – коэффициент истребления хищником жертв на участке  $i$ ,  $\mu_i > 0$  – коэффициент миграции жертв из участка  $i$  за единицу времени,  $m_i > 0$  – коэффициент естественной смертности хищников на участке  $i$ ,  $k_i \in (0, 1)$  – доля полученной с потребляемой хищником биомассой энергии, которая расходуется им на воспроизводство на участке  $i$ ,  $i = 1, 2$ . Естественно считать фазовым пространством системы (1) множество  $\mathbb{R}_+^4 = \{(x_1, x_2, y_1, y_2) \in \mathbb{R}^4 : x_i > 0, y_i > 0, i = 1, 2\}$ .

Поставим задачу нахождения долей  $p_1, p_2$ , максимизирующих мгновенные скорости роста популяций жертв  $\dot{x}_1, \dot{x}_2$ . Соответствующие доли характеризуют оптимальное поведение популяций жертв на каждом из участков.

Таким образом, получаем игровую задачу с двумя участниками – популяциями жертв, где  $p_1, p_2$  – стратегии популяций жертв на каждом из участков. Будем называть такую игру «миграция жертв». В качестве принципа оптимальности будем рассматривать равновесие по Нэшу  $(p_1^*, p_2^*) \in [0, 1]^2$ , где  $H_1(p_1^*, p_2^*) = \max_{p_1} H_1(p_1, p_2^*)$ ,  $H_2(p_1^*, p_2^*) = \max_{p_2} H_2(p_1^*, p_2)$ ,  $H_i(p_1, p_2) = \dot{x}_i$ .

## 2.2. Равновесие по Нэшу

**Теорема 1.** Равновесие по Нэшу  $(p_1^*, p_2^*)$  в игре «миграция жертв» имеет вид

$$(2) \quad (p_1^*, p_2^*) = \begin{cases} (0, 0), z \in D_1, \\ (\hat{p}_1, 0), z \in D_2, \\ (0, \hat{p}_2), z \in D_3, \\ (\hat{p}_1, \hat{p}_2), z \in D_4, \\ (1, 0), z \in D_5, \\ (1, \hat{p}_2), z \in D_6, \\ (0, 1), z \in D_7, \\ (\hat{p}_1, 1), z \in D_8, \\ (1, 1), z \in D_9, \end{cases}$$

где  $z = (x_1, x_2, y_1, y_2) \in \mathbb{R}_+^4$ ,

$$(3) \quad \hat{p}_i = \frac{a_i + \mu_i - c_i y_i}{2b_i x_i}, i = 1, 2,$$

$$\begin{aligned} D_1 &= \left\{ (x_1, x_2, y_1, y_2) \in \mathbb{R}_+^4 : y_1 \geq \frac{a_1 + \mu_1}{c_1}, y_2 \geq \frac{a_2 + \mu_2}{c_2} \right\}. \\ D_2 &= \left\{ (x_1, x_2, y_1, y_2) \in \mathbb{R}_+^4 : \frac{a_1 + \mu_1 - 2b_1 x_1}{c_1} \leq y_1 \leq \frac{a_1 + \mu_1}{c_1}, y_2 \geq \frac{a_2 + \mu_2}{c_2} \right\}. \\ D_3 &= \left\{ (x_1, x_2, y_1, y_2) \in \mathbb{R}_+^4 : y_1 \geq \frac{a_1 + \mu_1}{c_1}, \frac{a_2 + \mu_2 - 2b_2 x_2}{c_2} \leq y_2 \leq \frac{a_2 + \mu_2}{c_2} \right\}. \\ D_4 &= \left\{ (x_1, x_2, y_1, y_2) \in \mathbb{R}_+^4 : \frac{a_1 + \mu_1 - 2b_1 x_1}{c_1} \leq y_1 \leq \frac{a_1 + \mu_1}{c_1}, \frac{a_2 + \mu_2 - 2b_2 x_2}{c_2} \leq y_2 \leq \frac{a_2 + \mu_2}{c_2} \right\}. \\ D_5 &= \left\{ (x_1, x_2, y_1, y_2) \in \mathbb{R}_+^4 : y_1 \leq \frac{a_1 + \mu_1 - 2b_1 x_1}{c_1}, y_2 \geq \frac{a_2 + \mu_2}{c_2} \right\}. \\ D_6 &= \left\{ (x_1, x_2, y_1, y_2) \in \mathbb{R}_+^4 : y_1 \leq \frac{a_1 + \mu_1 - 2b_1 x_1}{c_1}, \frac{a_2 + \mu_2 - 2b_2 x_2}{c_2} \leq y_2 \leq \frac{a_2 + \mu_2}{c_2} \right\}. \\ D_7 &= \left\{ (x_1, x_2, y_1, y_2) \in \mathbb{R}_+^4 : y_1 \geq \frac{a_1 + \mu_1}{c_1}, y_2 \leq \frac{a_2 + \mu_2 - 2b_2 x_2}{c_2} \right\}. \\ D_8 &= \left\{ (x_1, x_2, y_1, y_2) \in \mathbb{R}_+^4 : \frac{a_1 + \mu_1 - 2b_1 x_1}{c_1} \leq y_1 \leq \frac{a_1 + \mu_1}{c_1}, y_2 \leq \frac{a_2 + \mu_2 - 2b_2 x_2}{c_2} \right\}. \\ D_9 &= \left\{ (x_1, x_2, y_1, y_2) \in \mathbb{R}_+^4 : y_1 \leq \frac{a_1 + \mu_1 - 2b_1 x_1}{c_1}, y_2 \leq \frac{a_2 + \mu_2 - 2b_2 x_2}{c_2} \right\}. \end{aligned}$$

Согласно теореме 1, на выбор стратегии жертв влияют численность популяций жертв  $(x_i)$ , определяющая внутривидовую конкуренцию, и численность хищников  $(y_i)$ , определяющая потребление хищниками жертв. Пороговые значения этих величин определяются прямыми  $y_i = \frac{a_i + \mu_i}{c_i}$  и  $y_i = \frac{a_i + \mu_i - 2b_i x_i}{c_i}$ ,  $i = 1, 2$ . Если численность хищника  $y_i$  на участке  $i$  выше порогового значения  $\frac{a_i + \mu_i}{c_i}$ , то все жертвы покидают участок вследствие слишком интенсивного истребления хищниками. Если же численность хищника  $y_i$  на участке  $i$  ниже порогового значения  $\frac{a_i + \mu_i - 2b_i x_i}{c_i}$ , то все жертвы остаются на участке, поскольку при таких численностях  $x_i$  жертв и  $y_i$  хищников обеспечивается достаточная выживаемость жертв на участке  $i$ . В случае  $\frac{a_i + \mu_i - 2b_i x_i}{c_i} \leq y_i \leq \frac{a_i + \mu_i}{c_i}$  происходит частичная миграция жертв вследствие совместного влияния истребления хищниками и внутривидовой конкуренции. При этом, доля остающихся на участке жертв задается выражением (3).

Итак, согласно теореме 1, фазовое пространство  $\mathbb{R}_+^4$  системы (1) разбивается на области  $D_i, i = 1, \dots, 9$  в зависимости от значений  $p_1^*, p_2^*$ , в которых правые части системы (1) различны. Таким образом, получаем гибридную систему. В докладе будет качественно исследована динамика этой системы.

Исследование выполнено за счет гранта Российского научного фонда № 23-21-00092, <https://rscf.ru/project/23-21-00092/>.

## Список литературы

1. Kagan E., Ben-Gal I. Search and foraging. Individual motion and swarm dynamics. New York: Chapman and Hall/CRC, 2015.
2. Charnov E.L. Optimal foraging, the marginal value theorem // *Theoretical Population Biology*. 1976. Vol. 9, No. 2. P. 129–136.
3. Cressman R., Krivan V. The ideal free distribution as an evolutionarily stable state in density-dependent population games // *Oikos*. 2010. Vol. 119, No. 8. P. 1231–1242.
4. Matsumura S., Arlinghaus R., Dieckmann U. Foraging on spatially distributed resources with sub-optimal movement, imperfect information, and travelling costs: departures from the ideal free distribution // *Oikos*. 2010. Vol. 119, No. 9. P. 1469–1483.
5. Ivanova A. S., Kirillov A. N. Equilibrium and control in the biocommunity species composition preservation problem // *Automation and Remote Control*. 2017. Vol. 78, No. 8. P. 1500–1511.
6. Данилова И.В., Кириллов А.Н. Динамика оптимального поведения двухвидового сообщества с учетом внутривидовой конкуренции и миграции // *Вестник Удмуртского университета. Математика. Механика. Компьютерные науки*. 2019. Т. 19, Вып. 4. С. 518–531.