

# СКОЛЬЗЯЩИЕ РЕЖИМЫ С ИНТЕГРАЛЬНЫМ ВИРТУАЛЬНЫМ УПРАВЛЕНИЕМ

**Нгуен Ти Тхань**

*Вьетнамский государственный технический университет им. Ле Куи Дона*  
Вьетнам, Ханой, ул. Хоанг Куок Вьет, 100  
E-mail: chithanh@lqdtu.edu.vn

**А.В. Финошин**

*Московский государственный технический университет им Н.Э. Баумана, Калужский филиал*  
Россия, 248000, Калужская область, Калуга, ул. Баженова, 2  
E-mail: finoshin@bmstu.ru

**Ключевые слова:** скользящие режимы, интегральное виртуальное управление, адаптивное управление, слежение, функция Ляпунова.

**Аннотация:** Рассматривается задача слежения для линейных каскадных систем в условиях параметрической неопределенности. Синтезируется алгоритм прямого адаптивного управления на основе метода скоростного биградиента с интегральным виртуальным управлением. Описывается четырехэтапная процедура синтеза. Достижение цели управления обосновывается методом функций Ляпунова.

## 1. Введение

Рассмотрим задачу адаптивного управления каскадной системой в условиях параметрической неопределенности. При применении скользящих режимов для управления двухкаскадной системой на первом этапе формируется отклонение от поверхности скольжения как невязка между выходом входного каскада и виртуальным управлением и синтезируется виртуальное управление, обеспечивающее желаемое качество управления конечным каскадом. На втором этапе строится управление, гарантирующее возникновение устойчивого скользящего режима. Недостатком систем со скользящими режимами является разрывной характер управления и «дребезг» в реальном скользящем режиме. Для сохранения достоинств и устранения недостатков скользящих режимов применяются скользящие режимы на основе принципа однородности [1]: скользящие режимы высших порядков [2], степенное управление и различные модификации [3], например, метод скручивания. Возможно также расширение размерности входного каскада за счет добавления интеграторов [4].

Объединение идей скользящего режима и адаптации неизвестных параметров конечного каскада лежит в основе настраиваемого скользящего режима [5] Ю.И. Мышляева. Метод скоростного биградиента [6] позволяет синтезировать не только релейные, но и гладкие, степенные и комбинированные алгоритмы управления с настраиваемым многообразием, сохраняя преимущества каскадного синтеза.

Применение методов пассивации позволяет синтезировать адаптивные алгоритмы управления с неявной эталонной моделью [7]. Методика включает формирование информационного выхода в виде линейной комбинации выхода и его производных, обеспечивающего выполнение условия пассивируемости, и синтез

гладкой, релейной или комбинированной обратной связи по информационному выходу. Информационный выход интерпретируется как обобщенная ошибка некоторой неявной эталонной модели, которая стремится к нулю быстрее, чем выход. Управление формируется в виде обратной связи по информационному выходу.

В [8-10] предложена методика синтеза адаптивного управления каскадными системами с интегральным виртуальным управлением на основе метода скоростного биградиента. Особенностью метода является расширение размерности выходного каскада за счёт добавления интегратора и формирование информационного выхода в форме линейного однородного уравнения по элементам вектора ошибки с характеристическим уравнением, совпадающим с характеристическим уравнением эталонной модели. При этом обеспечивается повышение качества и точности управления каскадной системой при ограничении на гладкость виртуального управления выходным каскадом. В работе рассматривается применение методики для синтеза прямого адаптивного управления каскадной системой.

## 2. Постановка задачи управления

Рассмотрим класс линейных двухкаскадных объектов управления (ОУ):

$$(1) \quad S_1: \dot{\mathbf{x}}_1 = \mathbf{A}_{11}(\boldsymbol{\xi})\mathbf{x}_1 + \mathbf{a}_{12}(\boldsymbol{\xi})x_2,$$

$$(2) \quad S_2: \dot{x}_2 = \mathbf{a}_{21}^T(\boldsymbol{\xi})\mathbf{x}_1 + a_{22}(\boldsymbol{\xi})x_2 + b(\boldsymbol{\xi})u,$$

где  $\mathbf{x}_1 = (x_{11} \ \dots \ x_{1n})^T \in R^n$  – вектор состояния выходного каскада  $S_1$ ,  $x_2 \in R^1$  – фазовая координата входного каскада  $S_2$ ,  $\mathbf{x} = (\mathbf{x}_1^T \ x_2)^T$ ,  $u \in R^1$  – управление,  $\mathbf{A}_{11}(\boldsymbol{\xi}) = \begin{pmatrix} 0 & & \mathbf{I}_{n-1} \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$ ,  $\mathbf{a}_{12}(\boldsymbol{\xi}) = (0 \ \dots \ a_n)^T$ ,  $\mathbf{a}_{21}(\boldsymbol{\xi})$  – вектор  $(1 \times n)$ ,  $a_{22}(\boldsymbol{\xi})$ ,  $b(\boldsymbol{\xi})$  – скаляры,  $\boldsymbol{\xi} \in \Xi$  – множество неизвестных вариантов параметров ОУ. Предполагается управляемость ОУ (1)-(2) при  $\forall \boldsymbol{\xi} \in \Xi$ , значения  $\text{sign}b(\boldsymbol{\xi})$ ,  $\text{sign}a_n(\boldsymbol{\xi})$  априорно известны.

**Целью управления** (ЦУ) является ограниченность всех траекторий замкнутой системы и достижение предельного соотношения

$$(3) \quad \mathbf{e} \rightarrow \mathbf{0} \text{ при } t \rightarrow \infty,$$

где  $\mathbf{e} = (e_1 \ \dots \ e_n)^T = \mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_1^*$  – ошибка слежения,  $\mathbf{x}_1^* = (x_{11}^* \ \dots \ x_{1n}^*)^T \in R^n$  – желаемая траектория конечного каскада, заданная эталонной моделью (ЭМ) по состоянию конечного каскада в форме Фробениуса

$$\dot{\mathbf{x}}_1^* = \mathbf{A}_*\mathbf{x}_1^* + \mathbf{b}_*r,$$

или в форме «вход-выход»

$$(4) \quad g(p)x_{11}^* = g_0r,$$

где  $r$  – гладкая, ограниченная вместе со своей производной функция,

$\mathbf{A}_* = \begin{pmatrix} 0 & & \mathbf{I}_{n-1} \\ -g_0 & \dots & -g_{n-1} \end{pmatrix}$  – гурвицевая матрица с заданным расположением собственных чисел,  $\mathbf{b}_* = (0 \ \dots \ g_0)^T$ ,  $p = d/dt$  – оператор дифференцирования,  $g(p) = p^n + g_{n-1}p^{n-1} + \dots + g_0$ .

## 3. Синтез алгоритма управления

Введем виртуальное управление  $x_{2\text{virt}}$  выходным каскадом и отклонение реального входа конечного каскада  $x_2$  от виртуального управления  $x_{2\text{virt}}$

$$(5) \quad \sigma = x_2 - x_{2\text{virt}}.$$

**Этап 1.** Предполагаем, что система находится в многообразии  $\sigma \equiv 0$ . Расширим выходной каскада (1) путем добавления интегратора к каналу виртуального управления

$$(6) \quad \dot{\mathbf{x}}_1 = \mathbf{A}_{11}(\boldsymbol{\xi})\mathbf{x}_1 + \mathbf{a}_{12}(\boldsymbol{\xi})x_{2\text{virt}},$$

$$(7) \quad \dot{x}_{2\text{virt}} = v,$$

где  $v$  – новый вход.

Относительная степень  $\rho$  подсистемы (6), (7) от нового входа  $v$  к  $x_{11}$  равна  $\rho = n + 1$ . Рассмотрим задачу синтеза нового входа  $v$ .

Введём информационный выход в виде

$$(8) \quad y = \mathbf{g}^T \mathbf{x}_1 - g_0 r + a_n x_{2\text{virt}} = \mu(\mathbf{x}_1, \boldsymbol{\xi}_1, r) + a_n x_{2\text{virt}},$$

где  $\mathbf{g}(\boldsymbol{\xi}_1) = (g_0 + a_{n1} \quad g_1 + a_{n2} \quad \dots \quad g_{n-1} + a_{nn})^T$ ,  $\mu(\mathbf{x}_1, \boldsymbol{\xi}_1, r) = \mathbf{g}^T(\boldsymbol{\xi}_1) \mathbf{x}_1 - g_0 r$ ,  $\boldsymbol{\xi}_1 = (a_{n1} \quad a_{n2} \quad \dots \quad a_{nn})^T$ . Определим действующее на многообразии (8) «идеальное» желаемое виртуальное управление  $\bar{x}_{2\text{virt}}(\mathbf{x}_1, \boldsymbol{\theta}_*)$

$$(9) \quad \bar{x}_{2\text{virt}}(\mathbf{x}_1, \boldsymbol{\theta}_*) = -a_n^{-1} \mathbf{g}^T \mathbf{x}_1 + a_n^{-1} g_0 r = -(\boldsymbol{\theta}_1^*)^T \mathbf{x}_1 + \theta_{n+1}^* r = -(\boldsymbol{\theta}^*)^T \mathbf{f},$$

где  $\boldsymbol{\theta}_1^* = (\theta_1^* \dots \theta_n^*)^T$ ,  $\boldsymbol{\theta}_* = ((\boldsymbol{\theta}_1^*)^T \quad \theta_{n+1}^*)^T$  – вектор «идеальных» параметров регулятора,  $\theta_i^* = a_n^{-1} (g_{i-1} + a_{ni})$ ,  $i = \overline{1, n}$ ,  $\theta_{n+1}^* = a_n^{-1} g_0$ ,  $\mathbf{f} = (\mathbf{x}_1^T \quad -r)^T$ .

С другой стороны, из уравнения (8) выразим  $x_{2\text{virt}} = a_n^{-1} (y - \mathbf{g}^T \mathbf{x}_1 + g_0 r)$ . Вычислим невязку

$$x_{2\text{virt}} - \bar{x}_{2\text{virt}} = a_n^{-1} (y - \mathbf{g}^T \mathbf{x}_1 + g_0 r) - (-a_n^{-1} \mathbf{g}^T \mathbf{x}_1 + a_n^{-1} g_0 r) = a_n^{-1} y.$$

Таким образом,  $y$  представим в виде

$$(10) \quad y = a_n (x_{2\text{virt}} - \bar{x}_{2\text{virt}}).$$

Из выражения (10) видно, что сходимость информационного выхода  $y$  зависит от сходимости невязки  $(x_{2\text{virt}} - \bar{x}_{2\text{virt}})$ , поэтому в дальнейшем рассмотрим информационный выход в форме

$$(11) \quad y = x_{2\text{virt}} - \bar{x}_{2\text{virt}}.$$

**Этап 2.** Введём дополнительную цель управления (ДЦУ) в виде

$$(12) \quad Q_y(y) \leq \Delta_y, \text{ при } t > t_*,$$

где  $\Delta_y > 0$ ,  $Q_y(y)$  – целевой функционал:

$$(13) \quad Q_y(y) = \frac{1}{2} y^2.$$

Синтезируем вход расширенного конечного каскада, гарантирующий достижение ДЦУ (12), в одной из форм

$$(14) \quad v = -\gamma \text{sign}(y) + \gamma_m \text{sgn}(\sigma),$$

$$(15) \quad v = -\gamma y + \gamma_m \text{sgn}(\sigma),$$

$$(16) \quad v = -\gamma \text{sign} y,$$

$$(17) \quad v = -\gamma y,$$

где  $\gamma > 0$ ,  $\gamma_m > 0$ .

Можно показать, что  $y \rightarrow 0$  при  $t \rightarrow \infty$  методом функций Ляпунова.

**Этап 3.** Заменяем в (9) и (11) неизвестные параметры  $\boldsymbol{\theta}_*$  настраиваемыми  $\boldsymbol{\theta} = (\boldsymbol{\theta}_1^T \quad \theta_{n+1})^T$  так, что

$$(18) \quad \bar{x}_{2\text{virt}} = -\boldsymbol{\theta}_1^T \mathbf{x}_1 + \theta_{n+1} r = -\boldsymbol{\theta}^T \mathbf{f},$$

$$(19) \quad y = x_{2\text{virt}} - \bar{x}_{2\text{virt}}.$$

Вторичные параметры  $\boldsymbol{\theta}$  вычисляются на основе оценок параметров конечного каскада и коэффициентов  $g_0, \dots, g_{n-1}$ . Рассмотрим синтез прямого адаптивного управления.

В качестве ЦФ выберем квадратичную форму от ошибки слежения

$$(20) \quad Q_e(\mathbf{e}) = 0,5 \mathbf{e}^T \mathbf{H} \mathbf{e}, \quad \mathbf{H} = \mathbf{H}^T > 0.$$

Найдем производную по времени ЦФ (20) в силу системы, состоящей из подсистемы (6) с входом  $\bar{x}_{2\text{virt}}$  (18) и ЭМ (4)

$$(21) \quad \dot{Q}_e = \mathbf{e}^T \mathbf{H} \dot{\mathbf{e}} = \mathbf{e}^T \mathbf{H} (\mathbf{A}_{11} \mathbf{x}_1 - \dot{\mathbf{x}}_1^*) + \mathbf{e}^T \mathbf{H} \mathbf{a}_{12} \bar{x}_{2\text{virt}} = \mathbf{e}^T \mathbf{H} (\mathbf{A}_{11} \mathbf{x}_1 - \dot{\mathbf{x}}_1^*) - z \boldsymbol{\theta}^T \mathbf{f}$$

где  $z = \mathbf{e}^T \mathbf{H} \mathbf{a}_{12} = a_n \sum_{i=1}^n e_i h_{in}$ ,  $\mathbf{H} = \begin{pmatrix} h_{11} & \cdots & h_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ h_{n1} & \cdots & h_{nn} \end{pmatrix}$  – решение уравнения Ляпунова

$$\begin{aligned} \mathbf{H} \mathbf{A}_* + \mathbf{A}_*^T \mathbf{H} &= -\mathbf{G}, \\ \mathbf{G} &= \mathbf{G}^T > 0. \end{aligned}$$

Из (21) видно, что при известных параметрах  $\boldsymbol{\theta}_*$  ЦУ (3) достигается и

$$\dot{Q}_e(\mathbf{e}) = \mathbf{e}^T \mathbf{H} (\mathbf{A}_{11} \mathbf{x}_1 + \mathbf{a}_{12} \bar{x}_{2\text{virt}}^* - \mathbf{A}_* \mathbf{x}_1^* - \mathbf{b}_* r) = \mathbf{e}^T \mathbf{H} \mathbf{A}_* \mathbf{e} \leq -\rho_e Q_e(\mathbf{e}),$$

где  $\rho_e = \lambda_{\min}(\mathbf{G}) / \lambda_{\max}(\mathbf{H}) > 0$  – минимальное и максимальное собственные числа матриц  $\mathbf{G}$  и  $\mathbf{H}$  соответственно. Выберем алгоритм настройки неизвестных параметров в форме скоростного градиента

$$(22) \quad \begin{aligned} \dot{\boldsymbol{\theta}} &= -\Gamma_e \nabla_{\boldsymbol{\theta}} \dot{Q}_e(\mathbf{e}) = \sum_{i=1}^n e_i h_{in} \tilde{\Gamma}_e \mathbf{f}, \quad \dot{\boldsymbol{\theta}}_1 = \sum_{i=1}^n e_i h_{in} \tilde{\Gamma}_{1e} \mathbf{x}_1, \quad \dot{\theta}_{n+1} = \\ &= -\sum_{i=1}^n e_i h_{in} \tilde{\gamma}_{e(n+1)} r, \end{aligned}$$

где  $\Gamma_e = \text{diag}\{\gamma_{e1}, \dots, \gamma_{e(n+1)}\} > 0$ ,  $\tilde{\gamma}_{ei} = a_n \gamma_{ei}$ .

**Этап 4.** Введем ДЦУ в виде неравенства

$$(23) \quad \begin{aligned} R(\sigma) &\leq \Delta_\sigma \text{ при } t \geq t_*, \quad \Delta_\sigma > 0, \text{ где} \\ R(\sigma) &= 0,5\sigma^2. \end{aligned}$$

Выберем алгоритм управления системой, обеспечивающий достижение ДЦУ (23):

$$(24) \quad u = -\gamma \cdot \text{sign}(b) \cdot \text{sign}(y)$$

Доказано, что для замкнутой системы существует функция Ляпунова

$$V(\mathbf{e}, y, \sigma, \boldsymbol{\theta}) = Q_y(y) + R(\sigma) + Q_e(\mathbf{e}) + \frac{1}{2} (\boldsymbol{\theta} - \boldsymbol{\theta}^*)^T \Gamma_e^{-1} (\boldsymbol{\theta} - \boldsymbol{\theta}^*),$$

где первые три слагаемые определяются (13), (20), (23).

## 4. Заключение

В работе предложено семейство алгоритмов прямого адаптивного управления линейной двухкаскадной системой. Алгоритмы синтезированы на основе метода скоростного биградиента с интегральным виртуальным алгоритмом. Особенностью метода является объединение интегрального управления и пассивации для синтеза виртуального управления выходным каскадом, а также обеспечение гладкости виртуального управления при конечном времени достижения информационного выхода.

Описываются этапы синтеза алгоритма, приводится функция Ляпунова. Доказано, что в замкнутой системе решается задача слежения и возникает устойчивый скользкий режим.

Можно показать, что алгоритмы обеспечивают повышение качества управления и уменьшают ошибку слежения.

## Список литературы

1. Зубов В.И. О системах обыкновенных дифференциальных уравнений с обобщенно-однородными правыми частями // Изв. вузов. Математика. 1958. № 1. С.80-88.
2. Bartolini G., Ferrara A., and Usai E. Chattering avoidance by second order sliding mode control // IEEE Transactions on Automatic Control. 1998. Vol. AC-43, No. 2. P. 241-246.

3. Levant A. Sliding order and sliding accuracy in sliding mode control // International Journal of Control. 1993. Vol. 58, No. 6. P. 1247-1263.
4. Мишаков В.В., Мышляев Ю.И. Векторное управление редукторным электромеханическим усилителем момента при неизвестной нагрузке // Известия Тульского государственного университета. Технические науки. 2008. № 4 С. 32-40.
5. Мышляев Ю.И. Алгоритмы управления линейными объектами в условиях параметрической неопределённости на основе настраиваемого скользящего режима // Мехатроника, автоматизация, управление. 2009. №2. С. 111-116.
6. Мышляев Ю.И. Алгоритмы скоростного биградиента // Труды XII Всероссийское совещание по проблемам управления (ВСПУ-2014). Институт проблем управления им. В.А. Трапезникова РАН, 16-19 июня 2014. С. 2320-2331.
7. Andrievsky V.R., Fradkov A.L. // Proceedings of IEEE International Conference on Control and Applications, Glasgow, UK. 1994. Vol. 2. P. 1171-1174.
8. Мышляев Ю.И., Нгуен Ти Тхань, Финошин А.В. Робастное управление каскадной системой с интегральным виртуальным алгоритмом // Труды ФГУП «НПЦАП». Системы и приборы управления. 2018. № 3. С. 75-78.
9. Мышляев Ю.И., Нгуен Ти Тхань, Финошин А.В. Непрямое адаптивное управление каскадными системами с интегральным виртуальным алгоритмом // Автоматизация. Современные технологии. 2018. Т. 72, № 9. С. 921-927.
10. Мышляев Ю.И., Нгуен Ти Тхань, Финошин А.В. Управление каскадными объектами с интегральным виртуальным настраиваемым скользящим режимом // Известия ТулГУ. 2018. № 9. С. 57-69.